

Les Ajustements

Alésage et arbre

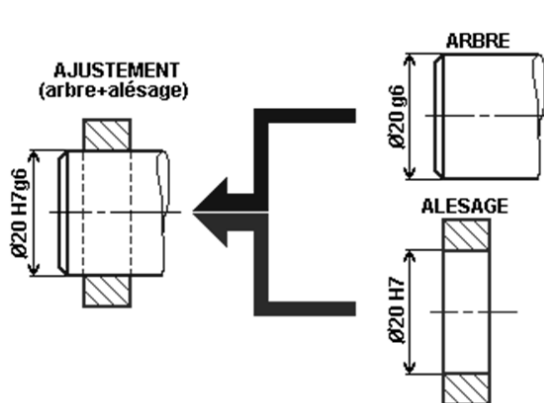
Les pièces cylindriques de révolution peuvent être pleines de matière (arbre) ou creuses (ALESAGE) :

- L'**arbre** correspond à la pièce mâle (contenu) ;
- L'**ALESAGE** correspond à la pièce femelle (contenant) de l'assemblage cylindrique.



Système ISO de tolérances

Afin de simplifier l'écriture des tolérances dimensionnelles et ne pas surcharger les dessins, il existe un Système ISO de tolérances employant des MAJUSCULES et minuscules CHIFFRES



Considérons un assemblage ajusté entre un ALESAGE et un ARBRE :

$\varnothing 20 H7g6$

Cote nominale (mm) Tolérances ISO

La **MAJUSCULE** caractérise la position de la tolérance de l'alésage (contenant) ;

La **minuscule** caractérise la position de la tolérance de l'arbre (contenu) ;

Les chiffres caractérisent la qualité de la tolérance. (de 01 faible à 16 forte).

Jeu et types d'assemblages

Jeu Maxi = Cote Maxi ALESAGE – Cote mini arbre

Jeu mini = Cote mini ALESAGE – Cote Maxi arbre

Les résultats des calculs du JM (Jeu Maxi) et du Jm (Jeu mini) nous renseignent sur le type d'assemblage réalisé :

- Si JM et Jm sont positifs alors l'**ajustement est dit Glissant**
- Si JM est **positif** et Jm est **négatif** alors l'**ajustement est dit Incertain**
- Si JM et Jm sont **négatifs ou nul** alors l'**ajustement est dit Serré**