

Communication Technique

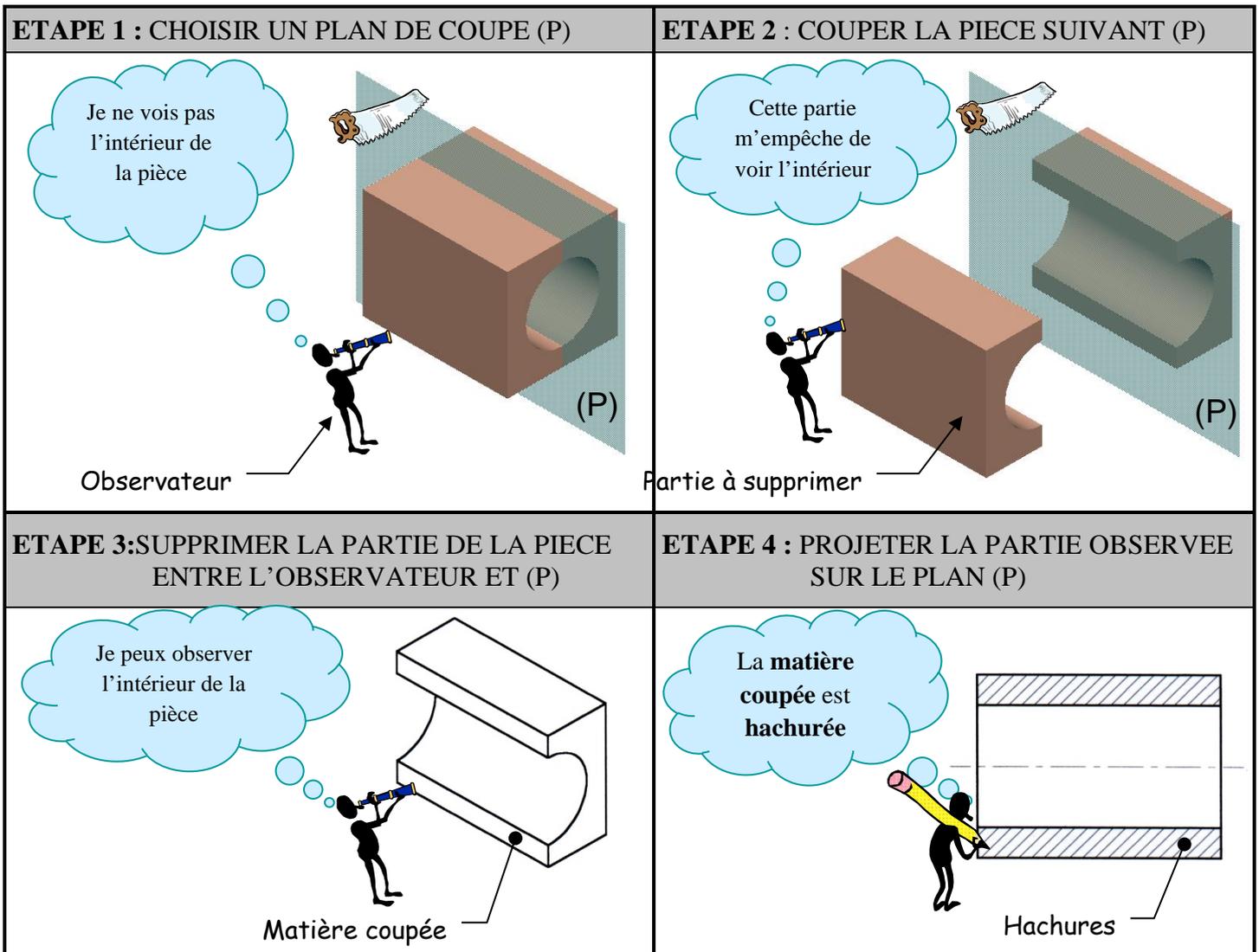
DESSIN TECHNIQUE – LES COUPES

I. DEFINITION

Une **coupe** ou **vue en coupe** est . **une représentation permettant une meilleure définition et une compréhension plus facile des formes intérieures d'un ou plusieurs composants**

II. LES COUPES SIMPLES :

a. PRINCIPE D'UNE COUPE SIMPLE :



b. REPRESENTATION DES SURFACES COUPEES :

Les surfaces coupées sont représentées par des **HACHURES** (traits fins).

• Les différents types de hachures :

Afin de faciliter la reconnaissance de la famille de matière d'une pièce, on peut employer des types de hachures spécifiques. Ci-dessous les types de hachures des catégories de matières fréquemment rencontrées en construction mécanique :

Métaux ferreux (Aciers, fontes)



Aluminium et alliages d'Aluminium



Cuivre et alliages de Cuivre



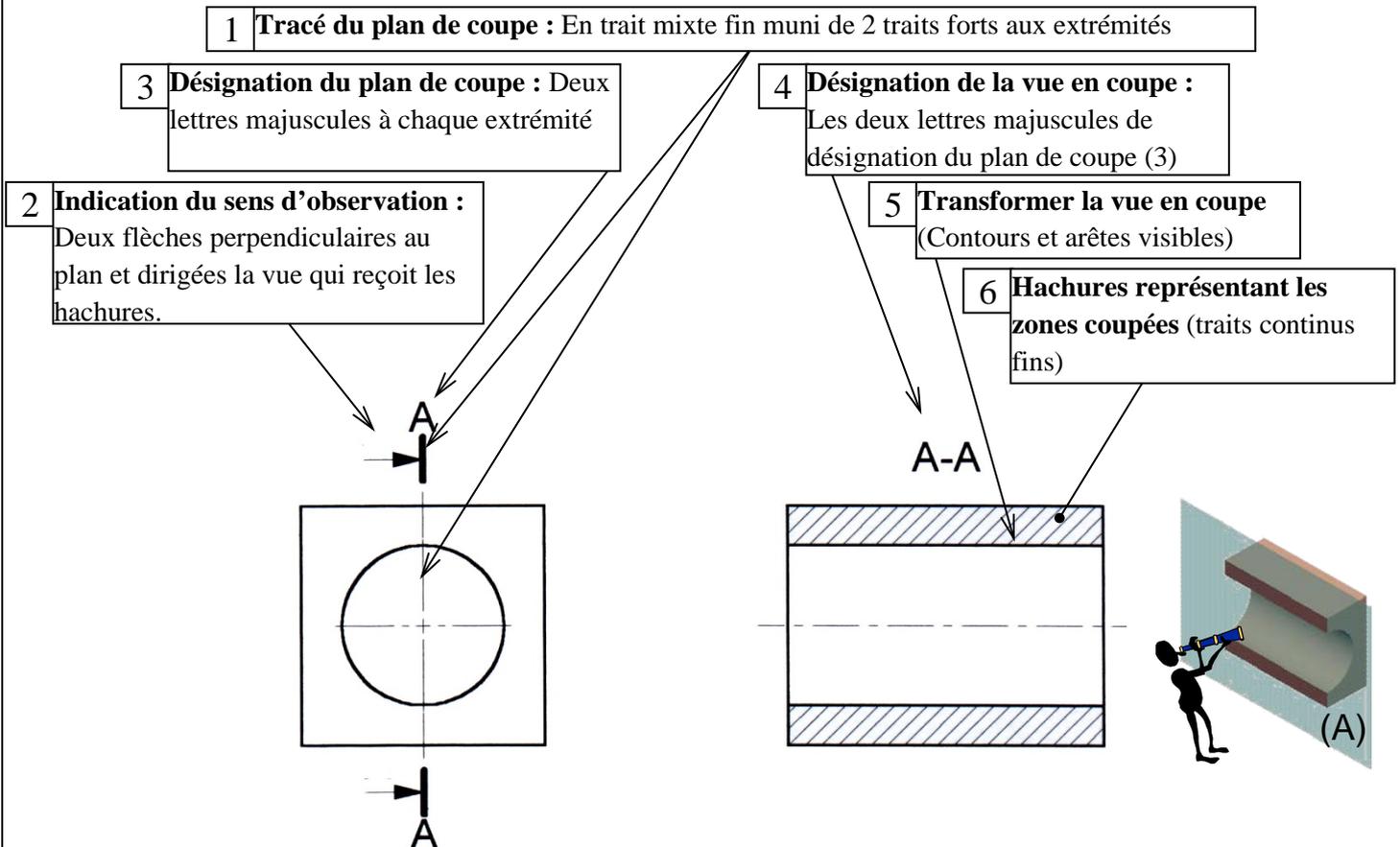
Matières plastiques et isolantes



REGLES A RETENIR

- Les hachures représentent **LES ZONES DE MATIERE COUPEE**
- Les hachures sont représentées en **trait continu fin oblique (30°, 45°, 60°, ...)**
- Les hachures **ne traversent jamais un trait fort**
- Les hachures **ne s'arrêtent jamais** sur **un trait interrompu court (contour caché)**

c. DEFINITIONS ET TRACES D'UNE VUE EN COUPE :



Sur une **vue existante** se trouvent les **indications de coupe**
(Etapas 1, 2 et 3)



Sur une **autre vue** se trouve le **résultat de la coupe**
(Etapas 4,5 et 6)

d. ELEMENTS NON COUPES LONGITUDINALEMENT (DANS LA LONGUEUR) :

D'une manière générale on ne coupe pas un élément plein dans sa longueur si la coupe ne donne pas une représentation plus détaillée.

ON NE COUPE JAMAIS LES PIECES PLEINES DANS LA LONGUEUR TELLES QUE :

- **Arbres pleins, vis, boulons, rivets**
- **Billes, clavettes, goupilles**